
CAD Decor PRO
Szkolenie z programu CAD Decor PRO
poziom podstawowy

1. Zagadnienia wstępne oraz przygotowanie grupy do szkolenia.
2. Podstawowe informacje o programie.
3. Omówienie funkcji okna wyboru projektu.
4. Analiza projektu wnętrza na którym będzie przeprowadzane szkolenie.
5. Stworzenie pliku projektu.
6. Poruszanie się po projekcie, praca z widokami.
7. Wyrysowanie szkicu pomieszczenia i przetworzenie szkicu w ściany.
8. Wprowadzenie elementów ścian (tj. skosy podstawowe, standardowe okna i drzwi, okna parametryczne oraz dodatki).
9. Wykonanie prostej zabudowy G-K z wykorzystaniem narzędzia „Elementy dowolne”.
10. Omówienie punktów przyciągania.
11. Rysowanie kształtów dwuwymiarowych z wykorzystaniem narzędzi rysunkowych.
12. Generowanie brył zabudów o prostych i łukowych krawędziach z wykorzystaniem funkcji „Elementy dowolne” (zabudowy G-K, półki, blaty, łukowe obudowy wanien itp.), w oparciu o wcześniej stworzone kształty dwuwymiarowe.
13. Techniki wstawiania szafek.
14. Edycja parametrów szafek.
15. Generowanie i edycja blatów typowych.
16. Tworzenie blatów o nietypowym kształcie
17. Dokumentacja blatów.
18. Wykorzystanie narzędzia „słupy i ścianki”, przykłady zastosowania brył.
19. Generacja listew
20. Rozmieszczenie listew wykończeniowych po wyrysowanej trasie.
21. Edytor profili.
22. Wprowadzanie sprzętu AGD.
23. Wycena kuchni oraz wprowadzenie elementów składowych szafek do wyceny.
24. Zarządca wycen.
25. Edycja cennika.
26. Generacja i edycja dokumentacji.
27. Wymiarowanie dodatkowe.
28. Edycja bazy danych szafek kuchennych.
29. Stworzenie szafki o nietypowych wymiarach z wykorzystaniem edytora szafek.
30. Wstawienie elementów wyposażenia wnętrza oraz prosta edycja ich parametrów.
31. Dodawanie modeli do bazy użytkownika z wykorzystaniem narzędzia „Konwerter”.

-
32. Łączenie baz danych użytkowników.
 33. Wizualizacja – informacje ogólne.
 34. Nakładanie i edycja tekstur.
 35. Ustawienie podstawowych właściwości materiałów.
 36. Ustawienie zaawansowanych właściwości materiałów.
 37. Dodawanie tekstur własnych.
 38. Wykorzystanie kolorów kuchennej bazy danych.
 39. Wymiana zestawów.
 40. Nakładanie płytek ceramicznych z wykorzystaniem paska „Płytki”.
 41. Wymiana płytek.
 42. Dodawanie płytek własnych z użyciem „Edytora Płytek”.
 43. Osadzenie lustra w płytki, wprowadzenie listew dekoracyjnych.
 44. Generacja występów,
 45. Układy płytek – zasady tworzenia systemów modułarnych
 46. Wycena płytek, definicja optymalizacji i zapasu płytek
 47. Generacja dokumentacji płytek
 48. Ustawienie parametrów świateł
 49. Definiowanie świateł halogenowych (natężenie, zakres, kąt, styl...).
 50. Wykonanie wizualizacji podstawowej z zapisem efektu w formacie jpg.

Szkolenie 2-dniowe realizowane jest w czasie 12 godzin (w tym 1/2 h przeznaczone jest na przerwy).
Kursy organizuje INFORMIK na warunkach określonych w regulaminie szkoleń.